ACJ

ACJ - ANÁLISE COMPORTAMENTAL EM JOGOS®



Que alegria compartilhar com você a criação desses relatórios que foram criados com muito carinho e depois de anos de dedicação!

Após três anos de pesquisas de campo nas empresas e mais de 1000 horas de observação dos times jogando em 2020, conseguimos correlacionar uma tendência de alta performance de times que possuem mais facilidades para trabalharem em equipe, além do desempenho individual também.

Introdução do Relatório

ACJ - ANÁLISE COMPORTAMENTAL EM JOGOS

Relatório de Equipe

Versão do relatório: 1.0

BEM VINDO RELATÓRIO DA EQUIPE!

Agora vamos unir o útil à diversão e apresentar como entender a performance do time em competências comportamentais! Bora lá?

CONTEÚDO

1) QUEM SOMOS
2) INFORMAÇÕES DO RELATÓRIO
3) INFORMAÇÕES DO JOGO
4) FREQUÊNCIA DAS COMPETÊNCIAS COMPORTAMENTAIS EM GRÁFICOS
5) TABELA DE FREQUÊNCIA DAS COMPETÊNCIAS COMPORTAMENTAIS
6) DESCRIÇÃO DAS COMPETÊNCIAS COMPORTAMENTAIS
7) FREQUÊNCIA DOS COMPORTAMENTOS A CADA 10 MINUTOS
8)RANKING DOS JOGADORES (EM CASO DE SELEÇÃO DE PESSOAL)
9) GRADE DE COMPETÊNCIAS DA EQUIPE SEGUNDO SUBFACETAS DO BIG FIVE
10) RESULTADO DA ANÁLISE COMPORTAMENTAL DA EQUIPE SEGUNDO O BIG FIVE
11) ANÁLISE TEXTUAL DA EQUIPE REGISTRADAS PELOS(AS) PSICÓLOGOS(AS) DURANTE O JOGO;
12) PÓS JOGO E PLANEJAMENTO DA EQUIPE



Copyright 2021 - Viva Desenvolvimento de Pessoas MEI - Brasília DF. É proibida a reprodução total ou parcial desta publicação, por qualquer meio existente e para qualquer finalidade, sem autorização por escrito da empresa.

ACJ - ANÁLISE COMPORTAMENTAL EM JOGOS

Relatório de Equipe

Versão do relatório: 1.0

QUEM SOMOS

ACJ é a sigla de Análise Comportamental em Jogos, uma ferramenta cientificamente desenvolvida pela psicóloga Mônica Almeida, para viabilizar a análise de padrões comportamentais, individuais e em grupo, durante a aplicação de dinâmicas gamificadas.

O método ACJ foi automatizado após mais de mil horas de observação durante aplicações de jogos, em especial o escape room, onde foi possível identificar tendências de comportamentos à traços de personalidade, com base no modelo teórico dos Cinco Grandes Fatores (Big Five) estando no mercado há quatro anos, e em experimento há mais de sete anos.

Temos um time de psicólogos(as) especialistas e qualificados para atender e apoiar no desenvolvimento das soft skills natas e inatas que o ser humano apresenta ao interagir.

Nosso processo consiste na orientação para resultados com foco na mudança de mindset, flow, forças e potencialidades dos membros dos times de trabalho, com geração de relatórios e avaliações pós-experiência imediatos.

Sabemos que mudar comportamentos não é tão fácil, por isso, buscamos o melhor método, integrando neuropsicologia e jogos!

NOSSOS SERVIÇOS



Copyright 2021 - Viva Desenvolvimento de Pessoas MEI - Brasília DF. É proibida a reprodução total ou parcial desta publicação, por qualquer meio existente e para qualquer finalidade, sem autorização por escrito da empresa.

Resultados por competências de cada comportamento analisado alinhado na reunião com o cliente

ACJ
ACJ - Análise Comportamental em Jogos

Relatório de Equipe

Versão do relatório: 1.0

INFORMAÇÕES DO RELATÓRIO

O Relatório do Time da ACJ foi desenvolvido para melhor compreender a personalidade e as potenciais competências do time como um todo. Entender quais são os pontos fortes, a sinergia e as oportunidades de melhoria para, assim, promover o entendimento de como eles se comportam e tendem a resolverem os desafios e atividades do dia a dia juntos.

Pesquisas apontam que o time com sinergia e coesão de performance pode atingir metas cada vez mais desafiadoras. Desta forma, esse relatório do time consiste em um retrato do perfil de todos os participantes juntos, observados durante o tempo de jogo.

No início do relatório você encontrará um gráfico em forma de polígonos, que podem apresentar cinco ou mais competências comportamentais com a média de frequência de cada uma.

O segundo gráfico apresenta as médias das frequências de cada competência comportamental de todos os participantes do time representado pela linha azul em comparação aos dos times de alta performance representado pela linha amarela. A linha vermelha representa o máximo registrado pelos times sobre as referidas competências.

Em seguida, será apresentada as mesmas médias de frequências de cada competências, só que a cada dez minutos de jogo, para que se possa analisar as tendências desses comportamentos durante o tempo do jogo e como o time as distribuiu.

Você também encontrará todas as descrições de cada competência comportamental que a ACJ é capaz de analisar correlacionadas ao ambiente organizacional e que possam fazer parte da análise.

Na Grade de Competências, você irá encontrar um retrato do perfil comportamental da equipe que jogou, de acordo com os Cinco Grandes Fatores (Big Five). Esse resultado está diretamente correlacionado com as médias das frequências comportamentais resultantes do game, assim como um resumo de uma tendência dessa equipe correspondente ao ambiente de trabalho.

Será também apresentado, uma análise qualitativa, realizada pelos psicólogos do referido time. Importante ressaltar que, qualquer novo integrante ou as próprias formações do time, é imprescindível entender o retrato e a dinâmica comportamental do mesmo para estipulação de metas, desafios, seleções e resultados do mesmo.

Ao final, temos a parte do Pós Jogo, destinado a apoiar o Team Building, a se desenvolverem após os insights do jogo, com um Plano Comportamental, perguntas e dicas de como trabalharem em equipe e usarem a comunicação ao seu favor.

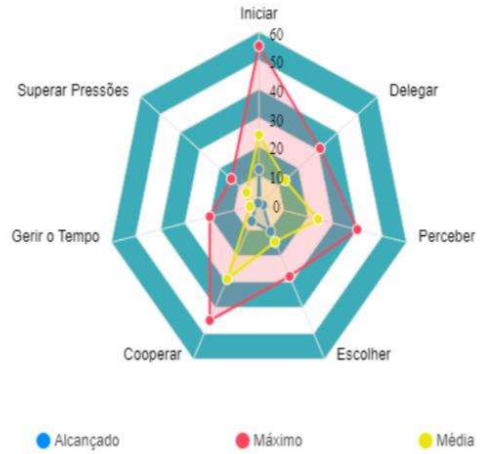
Oferecemos também à parte, uma mentoria especial para os representantes da empresa, caso queiram aprofundar na análise da equipe. Será um grande prazer estar com vocês mais uma vez e contribuir para o desenvolvimento e autoconhecimento dos participantes.

Um forte abraço e se precisar de qualquer serviço estamos à disposição!



Copyright 2021 - Viva Desenvolvimento de Pessoas MEI - Brasília DF. É proibida a reprodução total ou parcial desta publicação, por qualquer meio existente e para qualquer finalidade, sem autorização por escrito da empresa.

FREQUÊNCIA DOS COMPORTAMENTOS



Copyright 2021 - Viva Desenvolvimento de Pessoas MEI - Brasília DF. É proibida a reprodução total ou parcial desta publicação, por qualquer meio existente e para qualquer finalidade, sem autorização por escrito da empresa.

Análise por gráficos e tabelas comparadas à times de alta performance, incluindo *ranking* dos jogadores, destinados a seleção de pessoal, promoções e necessidades de treinamento.

ACJ
ACJ - Análise Comportamental em Jogos

Relatório de Equipe

Versão do relatório: 1.0

RANKING DOS JOGADORES

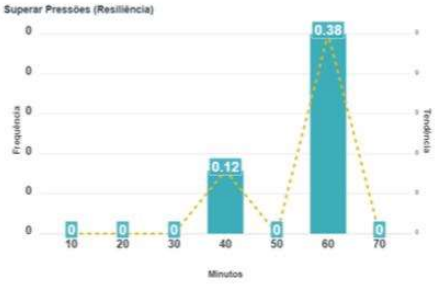
Cooperar (Trabalho em Equipe) - Média: 29.0

Jogador	Frequência
1° - Bruna Leal Campedelli	24
2° - George Daniel Laporta Goncalves	24
3° - Lais de Souza Pinheiro Rosa	24
4° - Jean Philippe Granja Cancado	22
5° - Eduardo Augusto Sobral Guardi	20
6° - Marco Aurelio Mafra da Rosa	17
7° - Rodrigo Marques Santana de Oliveira	13
8° - Matheus Sangoi Brutti	9
9° - Rafael de Carvalho Silva Faria	9

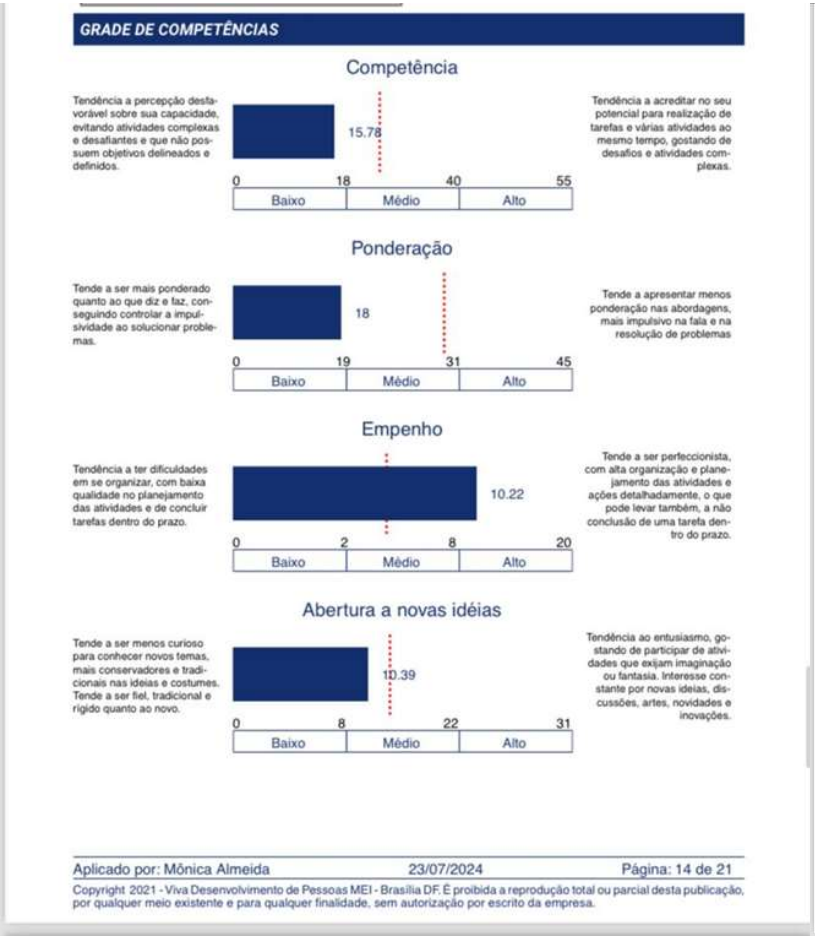
ACJ
ACJ - Análise Comportamental em Jogos

Relatório de Equipe

Versão do relatório: 1.0



Resultados de personalidade da equipe e individual, baseados nos Cinco Grandes Fatores, que se consolidam com momento pós jogo, trazendo o aprendizado para um planejamento do time e desenvolvimento das relações comportamentais humanas.



GRADE DE COMPETÊNCIAS

Competência

Tendência a percepção desfavorável sobre sua capacidade, evitando atividades complexas e desafiantes e que não possuem objetivos delineados e definidos.

15.78

0 | 18 | 40 | 55

Baixo | Médio | Alto

Tendência a acreditar no seu potencial para realização de tarefas e várias atividades ao mesmo tempo, gostando de desafios e atividades complexas.

Ponderação

Tende a ser mais ponderado quanto ao que diz e faz, conseguindo controlar a impulsividade ao solucionar problemas.

18

0 | 19 | 31 | 45

Baixo | Médio | Alto

Tende a apresentar menos ponderação nas abordagens, mais impulsivo na fala e na resolução de problemas

Empenho

Tendência a ter dificuldades em se organizar, com baixa qualidade no planejamento das atividades e de concluir tarefas dentro do prazo.

10.22

0 | 2 | 8 | 20

Baixo | Médio | Alto

Tende a ser perfeccionista, com alta organização e planejamento das atividades e ações detalhadamente, o que pode levar também, a não conclusão de uma tarefa dentro do prazo.

Abertura a novas idéias

Tende a ser menos curioso para conhecer novos temas, mais conservadores e tradicionais nas ideias e costumes. Tende a ser fiel, tradicional e rígido quanto ao novo.

10.39

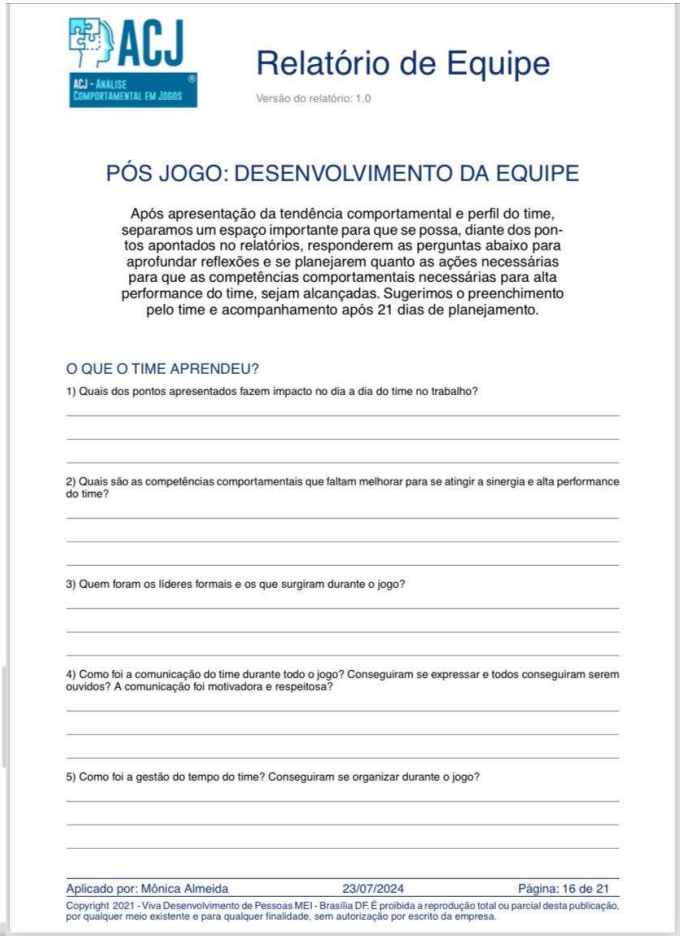
0 | 8 | 22 | 31

Baixo | Médio | Alto

Tendência ao entusiasmo, gostando de participar de atividades que exijam imaginação ou fantasia. Interesse constante por novas ideias, discussões, artes, novidades e inovações.

Aplicado por: Mônica Almeida 23/07/2024 Página: 14 de 21

Copyright 2021 - Viva Desenvolvimento de Pessoas MEI - Brasília DF. É proibida a reprodução total ou parcial desta publicação, por qualquer meio existente e para qualquer finalidade, sem autorização por escrito da empresa.



ACJ - Análise Comportamental em Jogos

Relatório de Equipe

Versão do relatório: 1.0

PÓS JOGO: DESENVOLVIMENTO DA EQUIPE

Após apresentação da tendência comportamental e perfil do time, separamos um espaço importante para que se possa, diante dos pontos apontados no relatórios, responderem as perguntas abaixo para aprofundar reflexões e se planejarem quanto as ações necessárias para que as competências comportamentais necessárias para alta performance do time, sejam alcançadas. Sugerimos o preenchimento pelo time e acompanhamento após 21 dias de planejamento.

O QUE O TIME APRENDEU?

1) Quais dos pontos apresentados fazem impacto no dia a dia do time no trabalho?

2) Quais são as competências comportamentais que faltam melhorar para se atingir a sinergia e alta performance do time?

3) Quem foram os líderes formais e os que surgiram durante o jogo?

4) Como foi a comunicação do time durante todo o jogo? Conseguiram se expressar e todos conseguiram serem ouvidos? A comunicação foi motivadora e respeitosa?

5) Como foi a gestão do tempo do time? Conseguiram se organizar durante o jogo?

Aplicado por: Mônica Almeida 23/07/2024 Página: 16 de 21

Copyright 2021 - Viva Desenvolvimento de Pessoas MEI - Brasília DF. É proibida a reprodução total ou parcial desta publicação, por qualquer meio existente e para qualquer finalidade, sem autorização por escrito da empresa.

Uma análise completa feita pelo nosso time de psicólogos! Venha conferir!

